

## REGULAMENTO do Passatempo Online PAC-ÓLINA

Constituem objeto do presente Regulamento as regras do Passatempo online “PAC-ÓLINA”, disponível no site <http://www.escolapriotoplevel.pt/pt/inicio>.

A PRIO Energy, S.A. com sede no Terminal de Graneis Líquidos, Lote B - Porto de Aveiro, 3830-565 Gafanha da Nazaré, Portugal, com o número de identificação de pessoa coletiva 507 872 525 e a PRIO Biocombustíveis, S.A. com sede no Terminal de Graneis Líquidos, Lote B - Porto de Aveiro, 3830-565 Gafanha da Nazaré, Portugal, com o número de identificação de pessoa coletiva 507 597 303, ambas pertencentes ao Grupo PRIO e em parceria com a sociedade HARD LEVEL – Energias Renováveis, Lda. com sede na Rua José Monteiro Castro de Portugal, 2994, 4405-516 Valadares (Vila Nova de Gaia), com o número de identificação de pessoa coletiva 507 938 348, levarão a efeito, de 03 de janeiro a 31 de maio de 2018 um passatempo que denominaram de [PAC-ÓLINA](#).

### 1. Objeto

O passatempo consiste em jogar um jogo no site [escolapriotoplevel.pt](http://escolapriotoplevel.pt)

O jogo consiste numa adaptação do original Pac-Man, criado por Tōru Iwatani.

As participações com a melhor pontuação de cada mês ganham prémios.

### 2. Duração

O Passatempo irá decorrer entre os dias 15 de janeiro e 31 de maio de 2018.

### 3. Destinatários

a) Este passatempo dirige-se a todos os alunos, do 1º, 2º e 3º ciclo, com idades compreendidas entre os 6 os 15 anos, que frequentam as 23 escolas selecionadas e que estão a participar na 1ª

edição do Concurso Regional Escola PRIO TOP LEVEL – Cova da Beira, em vigor de 15 de janeiro a 11 de maio de 2018.

b) Não poderão concorrer os trabalhadores e os membros dos corpos sociais da Prio, bem como colaboradores das agências que com ela colaborem na implementação do passatempo e ainda aos seus familiares diretos ou respetivos cônjuges. Os participantes declaram e garantem, automaticamente e sem reservas, que ao participarem estão a aceitar estas condições e que, em caso de falsas declarações, serão excluídos do passatempo. Devendo, sempre que optem por jogar online, escolher a opção “Não sou aluno”.

#### **4. Participação**

Para obter uma participação válida, o participante deverá:

- a) Aceder à página [escolapriotoplevel.pt](http://escolapriotoplevel.pt) e clicar em “PLAY ou seta no jogo”
- b) Jogar e tentar obter a melhor pontuação possível;
- c) No final do jogo, deverá escolher a Escola que frequenta, escrever o nome (primeiro e último) e turma que frequenta.

A mecânica do jogo é a seguinte:

- o jogador terá que clicar nas setas do teclado ou teclas [W, A, S, D] para jogar. Caso esteja a utilizar outras interfaces como smartphone/tablet e não possa usar o teclado, deve usar os botões de navegação abaixo do ecrã de jogo. Para pausar o jogo clica no botão || no topo do ecrã.
- o jogador terá que clicar nas setas do teclado ou teclas [W, A, S, D] ou nos botões de navegação abaixo do ecrã por forma a fugir dos fantasmas e apanhar o maior número de gotinhas de óleo e bolinhas maiores. Cada bolinha maior recolhida ganha “superpoderes” e coloca os fantasmas “adormecidos” por alguns segundos;

- a pontuação final será associada a um ranking mensal dos alunos e comparada com as pontuações de todos os jogadores do mês.

d) Não existe limite de participações por cada aluno participante;

e) O ranking mensal e as respetivas pontuações de cada mês serão eliminadas às 23:59 do último dia do mês. Às 00:00 do primeiro dia do mês seguinte será reiniciado o ranking.

f) Os participantes declaram e garantem, automaticamente e sem reservas, que ao participarem estão a aceitar estas condições e que, em caso de falsas declarações, serão excluídos do passatempo.

g) Em caso de empate:

No 1º lugar da classificação, os participantes alunos envolvidos, depois de validada a informação, serão contactados para participarem num confronto direto final. Desta participação, sairá vencedor o participante que obtenha a melhor classificação de 3 tentativas. Nos restantes lugares, os resultados das participações serão mostrados por ordem cronológica das participações.

## **5. Vencedores e Prémios**

a) No total do passatempo serão atribuídos quatro (4) prémios. Um por cada um dos quatro meses de duração do passatempo.

b) O vencedor de cada mês será o participante que obtiver a melhor pontuação durante o respetivo mês (até às 23:59 do último dia do mês).

b) Cada participante apenas poderá ser vencedor do passatempo uma vez (exemplo: o participante com a melhor pontuação do mês de fevereiro, se também obtiver a melhor pontuação no mês de março, apenas ganhará o prémio relativo ao mês de fevereiro. No mês de março o prémio será atribuído ao participante com a 2ª melhor pontuação).

c) Os prémios não poderão ser trocados por outros de igual valor, por vales ou remíveis em dinheiro.

## 6. Entrega do prémio

a) Os participantes terão conhecimento do vencedor de cada mês através do site da ação [escolapriotoplevel.pt](http://escolapriotoplevel.pt) e também na cerimónia de Entrega de prémios a realizar no dia 5 de junho, na qual serão publicados os nomes dos vencedores e entrega de prémios, depois de validação da informação disponibilizada pelo aluno junto do responsável da escola selecionada;

b) O professor responsável pela participação da escola na 1ª edição do Concurso regional Escola PRIO TOP LEVEL, será contactado pela entidade organizadora para validar a informação recebida pelo aluno vencedor – o nome da escola, a turma que frequenta e o nome do aluno. Assim que validada esta informação, será publicado no site da iniciativa o nome do vencedor e diretamente ao aluno, em comunicado à escola.

c) Após a validação dos dados dos alunos vencedores, através da escola, para confirmar junto dos encarregados de educação a informação necessária para atribuição ode prémio - idade da crianças, que aceita o presente regulamento e atribuição, os meios de comunicação para divulgar os vencedores e data para entrega de prémios

d) Os prémios apenas serão entregues aos vencedores mediante apresentação de um documento identificativo (Ex: Bilhete de Identidade/Cartão de Cidadão).

e) Atribuição de prémios:

Aos alunos vencedores do jogo online “Pac-Ólina”, disponível do site [escolapriotoplevel.pt](http://escolapriotoplevel.pt), em vigor de 15 de janeiro a 31 de maio de 2018, a atribuição do prémio referente ao vencedor de cada mês, será realizada tendo por base a idade do aluno vencedor, se tiver entre 6 a 10 anos o prémio está definido, se tiver entre 11 a 15 anos o prémio encontra-se igualmente definido, por forma a ir de encontro às expetativas das crianças. Definido na seguinte tabela:

MÊS	RANKING	VALOR € ATRIBUÍDO, ATÉ	QTDADES	IDADES DOS ALUNOS	PRÉMIO <small>*prémio atribuído com base na idade do aluno vencedor</small>
FEVEREIRO	1º PRÉMIO	80,00 €	1	6 - 10 ANOS	kit legos (73€)
			1	11 - 15 ANOS	Drone telecomandado (70€)
MARÇO	1º PRÉMIO	80,00 €	1	6 - 10 ANOS	Kit Playmobil (63€)
			1	11 - 15 ANOS	Carro telecomandado (70€)
ABRIL	1º PRÉMIO	80,00 €	1	6 - 10 ANOS	Microscópio (70€)
			1	11 - 15 ANOS	Pista de Carros (80€)
MAIO	1º PRÉMIO	80,00 €	1	6 - 10 ANOS	Telescópio (60€)
			1	11 - 15 ANOS	Piano eléctrico (75€)

Os bens premiados atribuídos aos respetivos premiados são confirmados, após a validação de dados do aluno vencedor.

## 7. Disposições Adicionais

- a) A Prio não se responsabiliza pela impossibilidade de contacto com o vencedor ou pela impossibilidade de contacto via e-mail devido a problemas da caixa de correio do destinatário ou quaisquer outros problemas de natureza semelhante;
- b) No caso de impossibilidade de reclamação do prémio do vencedor, fora do prazo de 10 dias após o anúncio do mesmo, a Prio reserva-se no direito de atribuir o prémio a outro participante, respeitando o procedimento até o prémio ser atribuído ou se esgotar a lista dos concorrentes
- c) A Prio não se responsabiliza por qualquer problema informático a que seja alheia, relativamente ao funcionamento do jogo;
- d) A Prio reserva-se no direito de mostrar as participações vencedoras nas diversas plataformas da Prio.
- e) A Prio e os seus representantes e prestadores de serviços não são responsáveis por quaisquer danos sofridos pelos participantes no passatempo, resultantes da sua participação no mesmo.
- f) A participação no passatempo e, designadamente o recebimento do prémio significará, por parte dos participantes, a aceitação integral e sem reservas do presente regulamento;

g) A Prio reserva-se no direito de alterar o presente regulamento sempre que entender necessário, a qualquer momento e sem aviso prévio, tornando-se as alterações efetivas após a sua publicação no site da ação [escolapriotoplevel.pt](http://escolapriotoplevel.pt)

## **8. Fraude e Exclusão**

A Prio reserva-se o direito de eliminar os participantes que estejam de alguma forma a utilizar meios que não os permitidos pelo regulamento, como, por exemplo:

- i. A criação de dados (nome, turma ou escola) fictícios;
- ii. Participação no passatempo com recurso a dados falsos, imprecisos ou incompletos;
- iii. Hacking e violação da integridade do código do jogo

## **9. Privacidade e Proteção de Dados Pessoais**

a) A Prio Energy, S.A. é a entidade responsável pela recolha e tratamento automatizado dos dados pessoais dos participantes disponibilizados no momento da participação do passatempo, garantindo a segurança e confidencialidade do tratamento dos mesmos. Os dados recolhidos no decorrer do passatempo serão processados pela Prio Energy, S.A. para efeitos de marketing (autorização nº 5009/2016 da CNPD), com a finalidade de manter a relação comercial e envio de informação e publicidade de produtos e serviços Prio Energy, S.A.

b) Em qualquer momento os participantes poderão solicitar o acesso, atualização, retificação ou eliminação dos dados de registo, mediante contacto pelo sítio [www.prioenergy.com](http://www.prioenergy.com), pelo email [passatempo@prioenergy.com](mailto:passatempo@prioenergy.com) ou por carta para a sede da empresa.